

# ΦΥΛΛΟ ΜΑΘΗΣΗΣ #6 ΟΠΤΙΚΗ ΤΑΥΤΟΤΗΤΑ - ΛΟΓΟΤΥΠΑ ΚΑΙ ΔΙΑΝΥΣΜΑΤΑ

**ΤΑ ΦΥΛΛΑ ΜΑΘΗΣΗΣ ΠΕΡΙΓΡΑΦΟΥΝ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ ΠΟΥ ΒΟΗΘΟΥΝ ΤΟΥΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΕΣ ΝΑ ΕΝΣΩΜΑΤΩΣΟΥΝ ΤΙΣ ΠΡΟΚΛΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΤΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΤΩΝ SILVERCODER ΣΤΙΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΕΣ ΠΡΑΚΤΙΚΕΣ ΤΟΥΣ.**



ΔΟΜΗ ΤΗΣ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑΣ

## ΓΕΝΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ, ΠΛΑΙΣΙΟ ΚΑΙ ΣΤΟΧΟΣ

Η οπτική ταυτότητα δεν είναι μόνο ένα πράγμα, αλλά μια σειρά από στοιχεία συνδυασμένα: περιλαμβάνει λογότυπο, εικόνες, τυπογραφία, χρώματα και σχέδιο.

Τα δυνατά γραφικά μπορεί να είναι πολύ πειστικά. Η κατανόηση της οπτικής ταυτότητας μπορεί να σας βοηθήσει να λάβετε πιο **προσεκτικές αποφάσεις σχεδιασμού**, ανεξάρτητα από τον ρόλο, το μέσο ή το επίπεδο δεξιοτήτων σας.

## ΣΤΟΧΟΙ ΜΑΘΗΣΗΣ

Στο τέλος αυτής της δραστηριότητας, ο εκπαιδευόμενος θα είναι σε θέση να…

1. Κατανοήσει τι είναι οπτική ταυτότητα
2. Κατανοήσει τι είναι διανυσματικό αρχείο
3. Δημιουργήσει τη δική του οπτική ταυτότητα

|  |
| --- |
| ΟΔΗΓΙΕΣ |

ΒΗΜΑ 1 - ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

Ο εκπαιδευτής θα πρέπει να διαβάσει το φύλλο μάθησης εκ των προτέρων και να ακολουθήσει όλες τις οδηγίες για να βεβαιωθεί ότι κατανοεί πλήρως τα απαιτούμενα βήματα. Αυτό θα επιτρέψει επίσης στον εκπαιδευτή να βεβαιωθεί ότι όλοι οι πόροι είναι διαθέσιμοι και να αναζητήσει πρόσθετους πόρους εάν δεν είναι διαθέσιμοι οι αρχικοί.

Για να δημιουργήσετε μια μοναδική εικόνα για την επωνυμία σας. Αν χρησιμοποιηθεί σωστά, αυτό το πολύτιμο σύνολο εργαλείων κάνει την επωνυμία σας πιο αναγνωρίσιμη, σας διαφοροποιεί από τον ανταγωνισμό σας και σας βοηθά να δημιουργήσετε μια συναισθηματική σύνδεση με το κοινό σας.

ΔΙΑΦΟΡΕΣ ΜΕ ΤΟ BRANDING: Ενώ η επωνυμία και η οπτική ταυτότητα πάνε χέρι-χέρι, η μία είναι μια έννοια «ομπρέλα» και η άλλη είναι κάπως πιο εστιασμένη.

Η επωνυμία, ή η ταυτότητα της επωνυμίας, αναφέρεται στην ολιστική έκφραση όλων όσων είναι η εταιρεία σας. Ένα σημαντικό μέρος αυτής της ιδέας είναι η εικόνα σας, τα χρώματα που χρησιμοποιείτε, τα γραφικά σας και ούτω καθεξής.

## ΠΟΡΟΙ

* <https://www.youtube.com/watch?v=n8KoAHCwnMQ>
* <https://www.youtube.com/watch?v=l-S2Y3SF3mM>
* <https://www.youtube.com/watch?v=_2LLXnUdUIc>
* <https://www.youtube.com/watch?v=sByzHoiYFX0>
* <https://www.youtube.com/watch?v=1PX3KrwgLNc>

ΒΗΜΑ 2 - ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ

Ο εκπαιδευτής παρουσιάζει το πρόβλημα στην τάξη και δείχνει τους απαιτούμενους πόρους. Ο εκπαιδευτής θα εισαγάγει το περιεχόμενο και τις γενικές πληροφορίες για την οπτική ταυτότητα.

ΒΗΜΑ 3 – ΚΑΝΕ ΔΙΑΝΥΣΜΑ ΕΝΑ BITMAP

Οι μαθητές θα πρέπει να μάθουν τι είναι μια διανυσματική εικόνα και πώς να τη δημιουργούν. Ο δάσκαλος θα μπορούσε να ξεκινήσει με μια απλή άσκηση: εξαγωγή ενός jpg σε διανυσματική μορφή.

## ΠΟΡΟΙ

* INKSCAPE
* <https://inkscape-manuals.readthedocs.io/en/latest/tracing-an-image.html>

ΒΗΜΑ 4 – ΣΧΕΔΙΑΣΤΕ ΤΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΣΑΣ

Ο εκπαιδευτής θα πρέπει στη συνέχεια να ζητήσει από τους μαθητές να δημιουργήσουν επαγγελματικές κάρτες χρησιμοποιώντας μια λογική οπτικής ταυτότητας.

Η τάξη μπορεί να χωριστεί σε ομάδες και να χρησιμοποιήσει το CANVA.

ΒΗΜΑ 5 – ΣΥΖΗΤΗΣΗ

Κάθε ομάδα μαθητών εμφανίζει τα αποτελέσματα. Η τάξη θα πρέπει να συζητήσει ως ενιαία ομάδα τα αποτελέσματα.

ΒΗΜΑ 6 – ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ

Ο εκπαιδευτής θα αξιολογήσει τα υλικά που παράγονται, θα προτείνει βελτιώσεις και θα δώσει συμβουλές.

