

SilverCodersÎMPUTĂRIREA SENIORLOR

ÎMBUNĂTĂȚIREA ALFABETIZĂRII DIGITALE PRIN

EXPERIENȚE DE ÎNVĂȚARE PENTRU ADULTI

# image2.pngFIȘA de învățare #5 Crearea de resurse educaționale deschise - RED

**FIȘELE DE ÎNVĂȚARE DESCRIU ACTIVITĂȚI CARE AJUTĂ INSTRUCTORII SĂ INTEGRĂ PROVOCĂRILE ȘI INSTRUMENTELE SILVERCODERS ÎN PRACTICILE LOR DE FORMARE.**

**PROGRAM DE FORMARE CODIFICARE PENTRU Adulți cu Varsta peste +55 ani**



ERASMUS+ nr.*2020-1-SE01-KA227-ADU-092582*

STRUCTURA ACTIVITĂȚII

## DESCRIERE generală, context și scop

Resursele educaționale deschise aduc multe beneficii și inovații majore în educație. Inovațiile urmăresc eliminarea granițelor cauzate de locația geografică, vârstă și chiar posibilități financiare, oferind acces deschis la diverse și numeroase platforme susținute de mai mulți profesori și forme de educație. Cu o misiune continuă de a contribui la ridicarea materialelor didactice, indiferent dacă sunt în format digital sau pe suport fizic.

Resursele Educaționale Deschise, RED sau Resursele Educaționale Deschise (OER) sunt instrumentele utilizate în procesul de învățare, predare, cercetare sau cu alte obiective educaționale care sunt disponibile într-un format accesibil și sub licență gratuită, adică aprobă accesul liber, dar și utilizarea, adaptarea și redistribuirea de către alții cu restricții limitate sau deloc.

## OBIECTIVE DE INVATARE

La finalul acestei activități, cursantul va fi capabil să...

1. Înțelegeți ce sunt resurse educaționale deschise
2. Oferiți o definiție a resurselor educaționale deschise.
3. Crearea de resurse educaționale deschise pe o anumită temă
4. Atribuiți și utilizați corect licența pentru a publica un OER

|  |
| --- |
| **INSTRUCȚIUNI** |

PASUL 1 - PREGĂTIREA

Formatorul trebuie să citească în prealabil fișa de învățare și să urmeze toate instrucțiunile pentru a se asigura că înțelege pe deplin pașii necesari. Acest lucru va permite, de asemenea, formatorului să se asigure că toate resursele sunt disponibile și să caute resurse suplimentare dacă cele originale nu sunt disponibile.

## RESURSE

* <https://www.youtube.com/watch?v=Hkz4q2yuQU8>
* <https://www.youtube.com/watch?v=rbJEARDuFag>
* <https://www.oercommons.org>
* <https://www.unesco.org/en/open-solutions/open-educational-resources>
* <https://www.wpunj.edu/oer/Finding-adopting-oer.html>

PASUL 2 - PREZENTARE

Formatorul prezintă subiectul întregii clase de cursanți. Va prezenta aspecte legate de: ce sunt resursele educaționale deschise - OER, tipul de resurse, OER Commons, Oferă o definiție a resurselor educaționale deschise, sfaturi în crearea unui OER

PASUL 3 – CREAREA UNEI RESURSE EDUCAȚIONALE DESCHISE

Folosind platforma Canva, cursanții trebuie să creeze o resursă educațională deschisă: de exemplu Storyboard-uri, fișe de învățare, videoclipuri etc. Trainerul le oferă toate indicațiile despre cum să le realizeze.

## RESURSE

* <https://www.canva.com>

PASUL 4 – DISCUȚIE

Fiecare participant prezintă resursa educațională dezvoltată, motivând alegerea, scopul și modul în care aceasta va fi integrată în contextul procesului de învățare.

PASUL 5 – EVALUARE/ FEEDBACK

După prezentări, participanții vor oferi feedback și vor primi feedback de la trainer.

Acest document reflectă doar punctul de vedere al autorului, iar Agenția Națională și Comisia Europeană nu sunt responsabile pentru nicio utilizare care poate fi făcută a informațiilor pe care le conține