

**SilverCoders** STÄRKER SENIORER

FÖRBÄTTRAD DIGITAL KOMPETENS GENOM EFFEKTIV

LÄRANDE ERFARENHETER FÖR VUXNA

# övning 8 SOCIALA MEDIER OCH EXTERNA API:ER

ERASMUS+ nr *2020-1-SE01-KA227-ADU-092582*



**UTBILDNINGSPROGRAM I PROGRAMMERING FÖR +55 VUXNA**

ÖVNINGENS STRUKTUR

## BESKRIVNING

Praktikanterna kommer först att förstå vad API: er är och hur de är viktiga för att en webbplats ska fungera genom att kommunicera med sin miljö.

De kommer att bekanta sig med alla tillgängliga API: er på Bubble.io-plattformen och börja experimentera genom att skapa en bro till Facebook.

De kommer att skapa sin första kompletta webbplats genom att följa instruktionerna och videorna som finns tillgängliga på Bubble.io

## ALLMÄNT MÅL

Lär dig hur du integrerar eller emulerar sociala medier på din webbplats och hur du interagerar från din Bubble-webbplats med utsidan via API: er.

## MÅL FÖR LÄRANDET

1. Förstå begreppet API
2. Lär dig vilka API:er som är tillgängliga i Bubble.io och på vilka villkor
3. Skapa din första fullständiga webbplats

|  |
| --- |
| INSTRUKTIONER |

Gå till Bubble-plattformen och logga in på ditt konto.

[https://bubble.io/](https://bubble.io/welcome)

Från din hemsida klickar du på knappen Lektion för att komma åt alla bubbelhandledning.

Låt oss börja med begreppet API: er i Bubble-ekosystemet. Starta lektionen om API:er.



Fortsätt genom att följa självstudien om tillgängliga externa API:er.



Illustrera konceptet genom att skapa en Facebook-inloggningsfunktion på din webbplats. För att göra det, följ kursen Logga in med Facebook.



Du har nu lärt dig alla begrepp bakom användningen av Bubble.io-plattformen, du är redo att skapa din app. Starta självstudiekursen för examenslektionen.



|  |
| --- |
| RESURSER |
| BUBBLA INTERAKTIVT LÄRANDE  <https://bubble.io/lessons>   * Logga in med Facebook * Använda API:er och skicka data till grupper * Använda externa API:er * Examenslektion: en att göra-app |

|  |
| --- |
| FRÅGESPORT |