

**SilverCoders** ger SENIORER möjlighet till utveckling

FÖRBÄTTRING AV DEN DIGITALA KOMPETENSEN GENOM EFFEKTIV

LÄRANDEEXPERIMENT FÖR VUXNA

# Utmaning 6 UTÖKADE FUNKTIONER PÅ WEBBPLATSEN

ERASMUS+ nr *2020-1-SE01-KA227-ADU-092582*

**UTBILDNINGSPROGRAM I KODNING FÖR +55 VUXNA**



UTMANINGENS STRUKTUR

## BESKRIVNING

Praktikanterna kommer först att skapa ett eget anmälningssystem för sin webbplats.

De kommer att förstå hur man bygger ett anpassningsbart system för sina användare.

De kommer att skapa sin första datavisning, först genom att använda bildspel för bilder och sedan genom att använda diagram för att visa data.

## ALLMÄNT MÅL

Lär dig mer om olika typer av data och hur du hanterar dem på din webbplats.

## LÄRANDEMÅL.

1. Förstå alla grundläggande funktioner på en webbplats eller plattform: inloggningssystem, datavisning, dynamiska reaktioner.
2. Bekanta dig med alla sätt som Bubble.io integrerar dessa funktioner på.

|  |
| --- |
| ANVISNINGAR |

Gå till Bubble-plattformen och logga in på ditt konto.

[https://bubble.io/](https://bubble.io/welcome)

Från startsidan klickar du på knappen Lektion för att komma åt alla Bubble-handledningar.

Låt oss börja med det allra första som en användare kan ställas inför när han eller hon ansluter sig till din webbplats, nämligen inloggningssystemet. Följ instruktionerna för inloggning från sidan Bubble Lesson



Ibland behöver du finjustera din webbplats eller app så att den reagerar på olika sätt beroende på situationen. För att göra det måste du lära dig hur du infogar villkor i din plattform. Följ handledningarna om villkor för att förstå hur du gör det i Bubble.



För att försköna en webbplats och visa meningsfull information på ett engagerande sätt kan man använda bildspel.

Följ de två Bubble-handledningarna för dessa funktioner.



Diagram och fält är ett bra sätt att visa data för användaren. Lär dig hur du integrerar dem i din Bubble-webbplats genom att följa dessa två handledningar.



|  |
| --- |
| RESURSER |
| BUBBLA INTERAKTIVT LÄRANDE  <https://bubble.io/lessons>   * Bygg ett anmälningssystem * Användning av diagramelementet * Användningsvillkor   Bygga ett bildspel |

|  |
| --- |
| QUIZ |