

**SilverCoders** STÄRKER SENIORER

FÖRBÄTTRAD DIGITAL KOMPETENS GENOM EFFEKTIV

LÄRANDE ERFARENHETER FÖR VUXNA

# Övning 14 ÄGANDERÄTT

ERASMUS+ nr *2020-1-SE01-KA227-ADU-092582*



**UTBILDNINGSPROGRAM I PROGRAMMERING FÖR +55 VUXNA**

ÖVNINGENS STRUKTUR

## BESKRIVNING

Praktikanterna får en introduktion till immateriella rättigheter.

Praktikanterna kommer att lära sig de fyra sätten för äganderätt.

Praktikanterna kommer att lära sig att identifiera information om äganderätt i fysiska och digitala produkter.

Praktikanterna kommer att lära sig om öppen källkod i den digitala världen.

Praktikanterna kommer att lära sig att skapa innehåll med hjälp av upphovsrättsfritt material.

## ALLMÄNT MÅL

Lär dig allt om immateriella rättigheter på internet, dess juridiska konsekvenser och vikten av digitalt ägande.

## MÅL FÖR LÄRANDET

Lär dig om immateriella rättigheter och de 4 sätten att skydda äganderätt, varumärken, upphovsrätt, patent och designrättigheter.

Lär dig att identifiera äganderätt på vardagliga föremål och digitala produkter.

Lär dig vad öppen källkodsrörelse är.

|  |
| --- |
| INSTRUKTIONER |

**Immateriella**

Vad är immateriell egendom?

Introduktion till immateriella rättigheter och dess 4 typer, utbildningsvideo som tillhandahålls i resurserna.

<https://www.youtube.com/watch?v=EQsZf2G4Sdc&t=3s&ab_channel=DurhamUniversity>

<https://www.copyright.gov/what-is-copyright/>

<https://www.uspto.gov/trademarks/basics/what-trademark>

Hur identifierar man rättigheter på vardagliga föremål?

* Ge en bok och låt praktikanterna identifiera upphovsrättsinformationen.
* Ge en patenterad kartong från TetraPak och låt praktikanterna identifiera patentinformationen.
* Låt praktikanter identifiera varumärkesinformation i en digital produkt (till exempel i en Windows-certifierad bärbar dator)

**Vad är öppen källkod?**

Förklaring av open source-rörelsen. Utbildningsvideor och artiklar finns i resurserna.

**Creative Commons-lösningar**

Sök efter kreativa kommentarer och leta efter alla olika lösningar de föreslår.

**Aktivitet för att skapa innehåll**

Starta en teamaktivitet för att skapa en utbildningsvideo om ett visst ämne med upphovsrättsfri musik, video och bilder och ladda upp till youtube (youtube har en mekanism för upphovsrättskontroll).

|  |
| --- |
| RESURSER |
| Vad är immateriell egendom?  ÖPPEN KÄLLKOD  <https://opensource.com/resources/what-open-source>  <https://www.youtube.com/watch?v=7c0IrsDsNaw&ab_channel=Mozilla>  CREATIVA ALLMÄNNINGAR  UPPHOVSRÄTTSFRITT MATERIAL  <https://www.123rf.com/> |

|  |
| --- |
| FRÅGESPORT |

|  |
| --- |
| 1. **Upphovsrätten varar för evigt.**   (ja/**nej**)  Feedback: Copyrigth-längden beror på många faktorer men är inte evig. |
| 1. **Du kan återanvända material som publiceras under CC-licensen.**   **ja/**nej |
|  |