



SFIDA 14

DIRITTI DI PROPRIETÀ



CODING TRAINING PROGRAMME
FOR +55 ADULTS



SILVER CODERS

ERASMUS+ No. 2020-1-SE01-KA227-ADU-092582



Co-funded by
the European Union

Questo documento riflette solo il punto di vista dell'autore e l'Agenzia Nazionale e la Commissione Europea non sono responsabili per l'uso che può essere fatto delle informazioni in esso contenute.

STRUTTURA DELLA SFIDA

DESCRIZIONE

I partecipanti verranno introdotti al tema dei diritti di proprietà intellettuale.

I partecipanti impareranno a conoscere le quattro modalità dei diritti di proprietà.

I partecipanti impareranno a individuare le informazioni sui diritti di proprietà dei prodotti fisici e digitali.

I partecipanti impareranno a conoscere l'open source nel mondo digitale.

I partecipanti impareranno a creare contenuti utilizzando materiale libero da copyright.

OBIETTIVO GENERALE

Scoprire tutto ciò che riguarda la proprietà intellettuale su Internet, le sue implicazioni legali e l'importanza della proprietà digitale.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

1. Imparare a conoscere la proprietà intellettuale e i quattro modi per proteggere i diritti di proprietà (marchi, copyright, brevetti e diritti di design).
2. Imparare a identificare i diritti di proprietà sugli oggetti di uso quotidiano e sui prodotti digitali.
3. Imparare a conoscere il processo di raccolta delle informazioni Open-Source.



Proprietà intellettuale

Che cos'è la proprietà intellettuale?

Introduzione alla proprietà intellettuale e ai tipi.

Video didattico fornito nelle risorse.

https://www.youtube.com/watch?v=EQsZf2G4Sdc&t=3s&ab_channel=DurhamUniversity

<https://www.copyright.gov/what-is-copyright/>

<https://www.uspto.gov/trademarks/basics/what-trademark>

Come identificare i diritti sugli oggetti di uso quotidiano?

- Consegnate un libro e chiedete ai partecipanti di identificare le informazioni sul copyright.
- Consegnate una confezione brevettata TetraPak e chiedete ai partecipanti di identificare le informazioni sul brevetto.
- Chiedete ai partecipanti di identificare le informazioni sul marchio in un prodotto digitale (ad esempio in un computer portatile certificato Windows).

Che cos'è l'Open-Source?

Spiegazione del processo Open-Source. Tra le risorse sono disponibili video didattici e articoli.

Soluzioni Creative Commons

Cercate "Creative Commons" e guardate tutte le diverse soluzioni che propongono.

Attività di creazione di contenuti

Avviare un'attività di gruppo per creare un video educativo su un particolare argomento utilizzando musica, video e immagini prive di copyright e caricarlo su YouTube (YouTube ha un meccanismo di controllo del copyright).



RISORSE

Che cos'è la proprietà intellettuale?

FONTE APERTA

<https://opensource.com/resources/what-open-source>

https://www.youtube.com/watch?v=7c0IrsDsNaw&ab_channel=Mozilla

BENI COMUNI CREATIVI

MATERIALE LIBERO DA COPYRIGHT <https://www.123rf.com/>

I diritti d'autore durano per sempre. (sì/no)

Feedback: La durata della copia dipende da molti fattori, ma non è eterna.

È possibile riutilizzare materiale pubblicato con licenza CC. (sì/no)

