

**SilverCoders** EMPOWERING SENIORS

MEJORA DE LA ALFABETIZACIÓN DIGITAL MEDIANTE MÉTODOS EFECTIVOS

DE APRENDIZAJE PARA ADULTOS

# RETO 6 mÁS FUNCONALIDADES DE LAS PÁGINAS WEBS

ERASMUS+ No. *2020-1-SE01-KA227-ADU-092582*

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**PROGRAMA DE FORMACIÓN EN CODIFICACIÓN**

**PARA ADULTOS mayores de 55**

ESTRUCTURA DEL RETO

## DESCRIPCCIÓN

En este reto crearás un sistema de registro en tu propia página web, que se adapte a los usuarios de la página web. Una vez, creado el primer indicador de datos, utilizarás la aplicación de “slideshows” para extraer las imágenes y gráficos necesarios.

## OBJETIVO GENERAL

Aprender que distintos tipos de datos hay y como utilizarlos en tu página web.

## OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

1. Entender las funciones de una página web: inicio de sesión, indicador de datos, reacción dinámica
2. Conocer Bubble.io para poder integrar todas las funciones.

|  |
| --- |
| INSTRUCCIONES |

Entra a la plataforma de Bubble y accede a tu cuenta.

[https://bubble.io/](https://bubble.io/welcome)

Desde la página de inicio, haz clic en el botón de “Lesson” para poder acceder a todos los tutoriales de Bubble.

Empieza con el posible primer obstáculo el usuario podría encontrarse a la hora de iniciar sesión. Siga las instrucciones que se encuentran en la página de “Bubble Lesson”



Puede que debas ajustar tu página web/app para poder reaccionar acorde a la situación. Para ello, debes aprender como insertar condiciones en tu plataforma. Siga las instrucciones que se encuentran en Bubble.



Si quieres diseñar tu página web en un estilo particular, insertando información relevante, siga las dos instrucciones que se encuentran en Bubble relacionados con el diseño de la página web.



Los campos y las gráficas son una adecuada manera para mostrar la información al usuario. Aprende a como integrarlos en tu Bubble, siguiendo los siguientes tutoriales.



|  |
| --- |
| RECURSOS |
| BUBBLE INTERACTIVE LEARNING  <https://bubble.io/lessons>   * Crear un sistema de registro * Utilizar gráficos * Utilizar condiciones.   Crear una presentación de diapositivas. |

|  |
| --- |
| QUIZ |