

# SilverCoders

DIGITAL LITERACY IMPROVEMENT THROUGH EFFECTIVE  
LEARNING EXPERIENCES FOR ADULTS



## DESAFIO #32 **PLATFORMER**

### CODING TRAINING PROGRAMME **FOR +55 ADULTS**



**SILVER CODERS**

ERASMUS+ No. 2020-1-SE01-KA227-ADU-092582



**Co-funded by  
the European Union**

*This document reflects only the author's view and the National Agency and the European Commission are not responsible for any use that may be made of the information it contains*

# ESTRUTURA DO DESAFIO

## DESCRIÇÃO

Neste desafio vais analisar um jogo existente que replica o jogo tradicional dos jogos de plataforma.

## OBJETIVO GERAL

Neste caso, usaremos um jogo já complexo e avaliaremos cada uma das suas características complexas. Nesta fase, já fez exercícios suficientes para entender como funciona o Gdevelop.

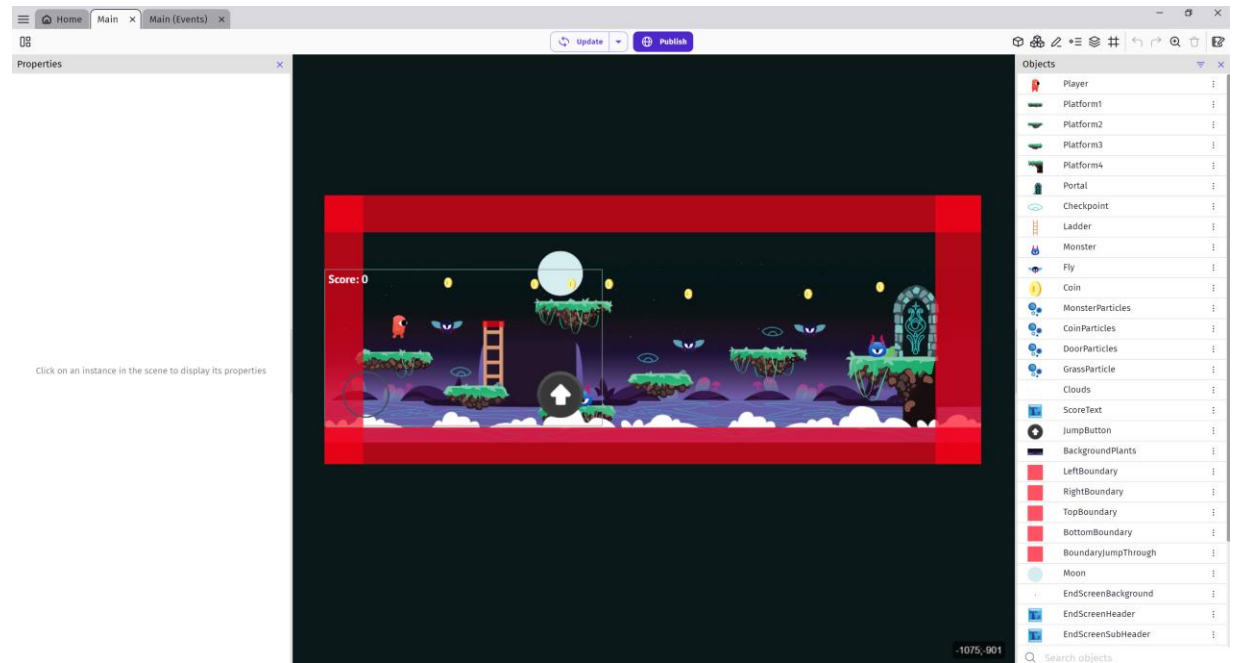
## OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM

No final deste desafio, poderás...

1. Ter experiência com uma suíte de programação visual e ser capaz de codificar uma pequena peça de software padrão com ele.
2. Saber o que são declarações e linhas de comando e o que significam para um compilador.
3. Escrever instruções utilizando a sintaxe correta e com erros mínimos.
4. Saber o que são os operadores, o que fazem e quais os símbolos que representam os operadores.
5. Ser capaz de entender a atribuição de valores a variáveis e como mudá-los.
6. Conhecer todas as operações aritméticas básicas e como usá-las.
7. Reconhecer e saber como utilizar todas as estruturas de dados relacionadas com os números.
1. Conhecer as estruturas ligadas ao uso do texto, como cordas e caracteres.
2. Usar declarações condicionais.

# INSTRUÇÕES

Esta é a sua configuração inicial para a aplicação completa. Como sempre, a primeira coisa que deve fazer é pré-visualizar e ver como funciona.



Neste desafio, analise:

1. Como devem ser criados controlos para permitir a utilização do jogo em computadores e dispositivos móveis
  2. Como mudar as animações com base no que o jogador está a fazer
  3. Como adicionar efeitos sonoros e visuais
  4. Como salvar o progresso durante o jogo
- Como dar uma certa inteligência aos inimigos

# RECURSOS

Challenge 32