

**SilverCoders** EMPOWERING SENIORS

DIGITAL LITERACY IMPROVEMENT THROUGH EFFECTIVE

LEARNING EXPERCIENCES FOR ADULTS

# DESAFIO 14 PROPRIEDADE INTELECTUAL

ERASMUS+ No. *2020-1-SE01-KA227-ADU-092582*

**CODING TRAINING PROGRAMME FOR +55 ADULTS**



**ESTRUTURA DO DESAFIO**

## DESCRIÇÃO

Os estagiários terão uma introdução aos direitos de propriedade intelectual.

Os estagiários aprenderão as quatro formas de direitos de propriedade.

Os estagiários aprenderão a identificar informações sobre direitos de propriedade em produtos físicos e digitais.

Os estagiários aprenderão sobre a fonte aberta no mundo digital.

Os estagiários aprenderão a criar conteúdo usando material livre de direitos autorais.

## OBJETIVO GERAL

Saiba tudo sobre a propriedade intelectual na internet, as suas implicações legais e a importância da propriedade digital.

## OBJETIVO DE APRENDIZAGEM

Aprender sobre a propriedade intelectual e as 4 formas de proteger os direitos de propriedade, marcas, direitos de autor, patentes e direitos de design.

Aprender a identificar direitos de propriedade em objetos do dia-a-dia e produtos digitais.

Aprender o que é movimento de código aberto.

|  |
| --- |
| INSTRUÇÕES |

**Propriedade intelectual**

O que é propriedade intelectual?

Introdução à propriedade intelectual e aos seus 4 tipos, vídeo educativo fornecido nos recursos.

<https://www.youtube.com/watch?v=EQsZf2G4Sdc&t=3s&ab_channel=DurhamUniversity>

<https://www.copyright.gov/what-is-copyright/>

<https://www.uspto.gov/trademarks/basics/what-trademark>

Como identificar direitos sobre objetos do dia-a-dia?

1. Dê um livro, e os estagiários identifiquem a informação de direitos autorais.
2. Dê uma caixa patenteada TetraPak, e os estagiários identifiquem a informação da patente.
3. Os estagiários identifiquem informações de marca registada num produto digital (por exemplo, num portátil certificado pelo Windows)

**O que é Open-Source?**

Explicação do movimento de código aberto. Os vídeos e artigos educativos são fornecidos nos recursos.

**Soluções Creative Commons**

Procure comentários criativos e procure todas as diferentes soluções que propõe.

**Atividade de criação de conteúdos**

Inicie uma atividade de equipa para criar um vídeo educativo sobre um determinado assunto usando música, vídeo e imagens sem direitos de autor e faça upload para o youtube (o Youtube tem um mecanismo de verificação de direitos de autor).

|  |
| --- |
| RECURSOS |
| O que é propriedade intelectual?  OPEN SOURCE  <https://opensource.com/resources/what-open-source>  <https://www.youtube.com/watch?v=7c0IrsDsNaw&ab_channel=Mozilla>  CREATIVE COMMONS  MATERIAL ISENTO DE DIREITOS DE AUTOR  <https://www.123rf.com/> |

|  |
| --- |
| QUIZ |

|  |
| --- |
| **Os direitos autorais duram para sempre.** (sim/**não**)  Feedback: A duração do copyrigth depende de muitos fatores, mas não é eterno. |
| **Pode reutilizar o material que é publicado sob a licença CC. (Sim/**não) |
|  |