

SilverCoders

DIGITAL LITERACY IMPROVEMENT THROUGH EFFECTIVE
LEARNING EXPERIENCES FOR ADULTS



DESAFIO 7 WEBSITES E DADOS

CODING TRAINING PROGRAMME FOR +55 ADULTS



SILVER CODERS

ERASMUS+ No. 2020-1-SE01-KA227-ADU-092582



Co-funded by
the European Union

This document reflects only the author's view and the National Agency and the European Commission are not responsible for any use that may be made of the information it contains

ESTRUTURA DO DESAFIO

DESCRIÇÃO

Os formandos praticarão todas as facetas da gestão de dados no seu website utilizando o ambiente Bubble.io

OBJETIVO GERAL

Saber como integrar ou imitar as redes sociais no seu website.

OBJETIVO DE APRENDIZAGEM

1. Compreender como manipular dados no ambiente Bubble.io
2. Aprender a guardar e reutilizar dados em todo o seu website

INSTRUÇÕES

Vá à plataforma Bubble e faça login na sua conta.

<https://bubble.io/>

Na sua página inicial, clique no botão Lição para aceder a todos os tutoriais da Bolha.

Para armazenar todos os dados que foram criados pelos seus utilizadores e a sua interação com a sua plataforma, precisa de saber como guardar e modificar todos estes dados. Por favor, siga os dois tutoriais de dados na Bubble.io.

Saving data

Save addresses and display them on a map

4 minutes

Start lesson

Saving and modifying data

Build a reddit-like app to vote on city names

6 minutes

Start lesson

Podemos ligar dados para criar uma lista de coisas relacionadas entre si. Por exemplo, um utilizador do seu website pode seleccionar alguns objetos e irá querer manter essa informação armazenada ao lado dos dados do seu utilizador. Para entender como fazer isto, siga este tutorial.

Defining a field as a list of things

Attach a list of things to the current user

5 minutes

Start lesson

Terá de reutilizar todos os dados recolhidos em todo o seu website. Siga os dados de envio para o tutorial da página na página Desema.

Sending data to pages

Share data among pages

6 minutes

Start lesson

RECURSOS

BUBBLE INTERACTIVE LEARNING

<https://bubble.io/lessons>

1. Guardar dados
2. Guardar e modificar dados

3. Envio de dados para páginas
4. Definindo um campo como uma lista de coisas