

**SilverCoders** EMPOWERING SENIORS

DIGITAL LITERACY IMPROVEMENT THROUGH EFFECTIVE

LEARNING EXPERCIENCES FOR ADULTS

# DESAFIO 8 REDES SOCIAIS E APIs EXTERNAS

ERASMUS+ No. *2020-1-SE01-KA227-ADU-092582*

**CODING TRAINING PROGRAMME FOR +55 ADULTS**



**ESTRUTURA DO DESAFIO**

## DESCRIÇÃO

Os estagiários compreenderão primeiro o que são ASP e como são importantes para que um website funcione comunicando com o seu ambiente.

Eles vão conhecer todas as APIs disponíveis na plataforma Bubble.io e começar a experimentar criando uma ponte para o Facebook.

Criarão o seu primeiro website completo seguindo as instruções e vídeos disponíveis no Bubble.io

## OBJETIVO GERAL

Saiba como integrar ou imitar as redes sociais no seu website e como interagir a partir do seu site Bubble com o exterior através de APIs.

## OBJETIVO DE APRENDIZAGEM

1. Compreender o conceito de API
2. Aprendizagem que API estão disponíveis em Bubble.io e em que termos
3. Criando o seu primeiro site completo

|  |
| --- |
| INSTRUÇÕES |

Vá à plataforma Bubble e faça login na sua conta.

[https://bubble.io/](https://bubble.io/welcome)

Na sua página inicial, clique no botão Lição para aceder a todos os tutoriais da Bolha.

Vamos começar com o conceito de APIs dentro do ecossistema bolha. Comece a lição sobre apis.



Continue seguindo o tutorial sobre APIs externos disponíveis.



Ilustrar o conceito criando uma funcionalidade de login do Facebook no seu website. Para tal, siga o Curso de Login com o Facebook.



Agora aprendeste todos os conceitos por detrás do uso da plataforma Bubble.io, estás pronto para criar a tua app. Comece o tutorial da aula de graduação.



|  |
| --- |
| RECURSOS |
| BUBBLE INTERACTIVE LEARNING  <https://bubble.io/lessons>   1. Faça login com o Facebook 2. Utilização de APIs e envio de dados para grupos 3. Utilização de APIs externos 4. Lição de graduação: uma aplicação a fazer |