

**SilverCoders** EMPOWERING SENIORS

DIGITAL LITERACY IMPROVEMENT THROUGH EFFECTIVE

LEARNING EXPERCIENCES FOR ADULTS

# DESAFIO 7 WEBSITES E DADOS

ERASMUS+ No. *2020-1-SE01-KA227-ADU-092582*

**CODING TRAINING PROGRAMME FOR +55 ADULTS**



**ESTRUTURA DO DESAFIO**

## DESCRIÇÃO

Os formandos praticarão todas as facetas da gestão de dados no seu website utilizando o ambiente Bubble.io

## OBJETIVO GERAL

Saber como integrar ou imitar as redes sociais no seu website.

## OBJETIVO DE APRENDIZAGEM

1. Compreender como manipular dados no ambiente Bubble.io
2. Aprender a guardar e reutilizar dados em todo o seu website

|  |
| --- |
| INSTRUÇÕES |

Vá à plataforma Bubble e faça login na sua conta.

[https://bubble.io/](https://bubble.io/welcome)

Na sua página inicial, clique no botão Lição para aceder a todos os tutoriais da Bolha.

Para armazenar todos os dados que foram criados pelos seus utilizadores e a sua interação com a sua plataforma, precisa de saber como guardar e modificar todos estes dados. Por favor, siga os dois tutoriais de dados na Bubble.io.





Podemos ligar dados para criar uma lista de coisas relacionadas entre si. Por exemplo, um utilizador do seu website pode selecionar alguns objetos e irá querer manter essa informação armazenada ao lado dos dados do seu utilizador. Para entender como fazer isto, siga este tutorial.



Terá de reutilizar todos os dados recolhidos em todo o seu website. Siga os dados de envio para o tutorial da página na página Desema.



|  |
| --- |
| RECURSOS |
| BUBBLE INTERACTIVE LEARNING  <https://bubble.io/lessons>   1. Guardar dados 2. Guardar e modificar dados 3. Envio de dados para páginas 4. Definindo um campo como uma lista de coisas |