

**SilverCoders** EMPOWERING SENIORS

DIGITAL LITERACY IMPROVEMENT THROUGH EFFECTIVE

LEARNING EXPERCIENCES FOR ADULTS

# ΠΡΟΚΛΗΣΗ 5 ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΒΑΣΙΚΗΣ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΑΣ

ERASMUS+ No. *2020-1-SE01-KA227-ADU-092582*

**CODING TRAINING PROGRAMME FOR +55 ADULTS**



ΔΟΜΗ ΤΗΣ ΠΡΟΚΛΗΣΗΣ

## ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ

Οι εκπαιδευόμενοι θα καταλάβουν πρώτα τι είναι ένας ιστότοπος κατακτώντας τις έννοιες του πελάτη και του διακομιστή

Θα δημιουργήσουν έναν λογαριασμό στην πλατφόρμα Bubble.io και θα αρχίσουν να εξοικειώνονται με τη διεπαφή και το περιεχόμενό του

Θα δημιουργήσουν τον πρώτο τους ιστότοπο ακολουθώντας τις οδηγίες και τα βίντεο που είναι διαθέσιμα στο Bubble.io

## ΓΕΝΙΚΟΣ ΣΤΟΧΟΣ

Μάθετε πώς να δημιουργείτε έναν βασικό ιστότοπο χρησιμοποιώντας την πλατφόρμα Bubble.

## ΣΤΟΧΟΣ ΤΗΣ ΜΑΘΗΣΗΣ

1. Κατανόηση των εννοιών πελάτη και διακομιστή
2. Γνωριμία με το Bubble.io
3. Δημιουργία της πρώτης σας ιστοσελίδας

|  |
| --- |
| ΟΔΗΓΙΕΣ |

**ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΑΣ**

Θα δημιουργήσετε τον πρώτο σας ιστότοπο, θα παρακολουθήσετε βίντεο από τον πελάτη και τον διακομιστή για να ανανεώσετε την έννοια του πελάτη και του διακομιστή.

<https://youtu.be/SwLdKeC8scE>

<https://youtu.be/L5BlpPU_muY>

**Εγγραφείτε στο Bubble**

Μεταβείτε στην πλατφόρμα Bubble και ανοίξτε έναν δωρεάν λογαριασμό.

[https://bubble.io/](https://bubble.io/welcome)

Αφού δημιουργήσετε έναν λογαριασμό, μεταβείτε στην αρχική σας σελίδα.

Εικόνα που περιέχει κείμενο

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα

Κάντε κλικ στο μάθημα Crash για να ακολουθήσετε το μάθημα Welcome to Bubble

Εικόνα που περιέχει κείμενο

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα

Από εδώ και στο εξής, όλες οι ασκήσεις θα χρησιμοποιούν τα μαθήματα που παρέχει το Bubble.

|  |
| --- |
| ΠΟΡΟΙ |
| Γνωριμία με το Bubble.io  <https://bubble.io/welcome>  Διαδραστική μάθηση με Bubble  <https://bubble.io/lessons> |

|  |
| --- |
| ΚΟΥΙΖ |

|  |
| --- |
| 1. **Ο διακομιστής στέλνει ένα αίτημα στον πελάτη.**   (ναι/**όχι**)  Σχόλια: (Όχι, ο πελάτης είναι αυτός που στέλνει το αίτημα και ο διακομιστής στέλνει την απάντηση) |
| 1. **Ένας διακομιστής είναι μια συσκευή.**   (ναι/**όχι)**  Σχόλια: (Ο διακομιστής είναι ένα πρόγραμμα υπολογιστή, οι συσκευές που εκτελούν το πρόγραμμα είναι υπολογιστές υψηλής απόδοσης). |
|  |