

11/2021 | n° 1



## LANZAMIENTO DEL PROYECTO SILVERCODERS

Desarrollando la creatividad de adultos de mayor edad a través de la programación

**SilverCoders promueve la mejora de la alfabetización digital a través de experiencias de aprendizaje eficaces para adultos. El proyecto pretende reforzar las habilidades de programación de las personas mayores de 55 años.**

Según el Capital Humano y Competencias digitales en el Índice de Economía y Sociedad Digital (DESI), el 42% de los ciudadanos europeos carece de habilidades digitales básicas. El 37% de los trabajadores (agricultores, banqueros y trabajadores de fábricas por igual) también carece de competencias digitales adecuadas, a pesar de la creciente necesidad de dichas competencias en todos los puestos de trabajo.

Reducir la brecha digital es una cuestión social que debe abordarse mediante una serie de medidas de sensibilización sobre la importancia de la alfabetización digital para la empleabilidad, la competitividad y la participación en la sociedad.

No cabe duda de que la sociedad se encuentra en un punto especialmente vulnerable: el brote de COVID-19 no sólo ha amenazado nuestras vidas, sino que también ha afectado a las redes sociales, al acceso a los servicios, al empleo y a nuestro bienestar. Además de esto, la abrumadora crisis mundial que estamos viviendo ha demostrado la urgente necesidad de replantear la educación e invertir en la empleabilidad de las personas.

Actualmente, más del 90% de las profesiones requieren competencias digitales, incluyendo habilidades de programación; a su vez, hay escasez de personal cualificado.

En este marco de referencia, el proyecto Silvercoders responde a la necesidad de impulsar el crecimiento económico sostenible a través del desarrollo del capital humano, proporcionando a los grupos que suelen tener menos confianza en sus habilidades digitales, como lo suelen ser los adultos mayores de 55 años, los conocimientos necesarios para adaptarse al mundo digital y online.



# ¿Qué se hará en SILVERCODERS?

El proyecto Silvercoders reúne un partenariado estratégico compuesto por 6 organizaciones europeas de 6 países Erasmus+ (Suecia, Portugal, Rumanía, Italia, España y Grecia) para promover el desarrollo de las competencias digitales entre los adultos de mayor edad, y apoyar a este grupo de edad (uno de los más afectados), con un conjunto de herramientas para hacerlo más adaptable, resiliente y capaz de sobrevivir y prosperar en la situación actual y ante posibles retos futuros.

## El partenariado trabajará en conjunto para crear:

- Un marco metodológico de aprendizaje para el desarrollo de habilidades de programación entre adultos mayores de 55 años, basado en un enfoque de "umbral bajo y sin techo", que tiene requisitos de conocimiento bajos al principio, y también desafíos de resolución de problemas más complejos para estudiantes más avanzados.
- Un pilotaje de concepto para el desarrollo de habilidades de programación entre adultos mayores de 55 años.
- Contenido de apoyo pedagógico en forma de vídeos de buenas prácticas, video-conferencias y guías de usuario que facilitarán la integración de las metodologías propuestas, en las organizaciones de formación de adultos ya existentes.

## ¿Qué se ha llevado a cabo hasta el momento?

La primera reunión del proyecto se realizó online el 27 de abril de 2021, con la que se comenzó oficialmente el proyecto. Esta reunión dio la oportunidad a los socios de conocerse, aprender más sobre sus respectivos contextos nacionales y acordar las próximas tareas a realizar.

El partenariado se centró en el primer resultado: el Marco Metodológico de Aprendizaje Digital, destinado a desarrollar las habilidades de programación en adultos de mayor edad. Este primer resultado del proyecto incluye el diseño de los retos educativos necesarios para promover el desarrollo de las habilidades de programación: de este modo, se involucrará a personas que trabajan en campos creativos, como programadores, diseñadores

y creadores de contenido, para que combinen las habilidades digitales y la creatividad, lo que contribuirá a impulsar la calidad, la innovación y el reconocimiento de su trabajo, así como su potencial creativo.

## Próximos pasos

El consorcio pasará ahora a desarrollar el segundo producto, que consiste en promover el desarrollo de habilidades de programación entre los adultos mayores de 55 años. Este resultado hace referencia a las actividades de implementación y validación que se llevarán a cabo para garantizar que el primer resultado propuesto (el marco metodológico) satisface las necesidades del grupo objetivo del proyecto y es de relevancia para sus necesidades de aprendizaje, así como útil y efectivo.

## ¿Quieres saber más?

Para saber más sobre el proyecto, visita nuestra página web [www.silvercoders.eu](http://www.silvercoders.eu), nuestra página de LinkedIn [www.linkedin.com/silver-coders](https://www.linkedin.com/company/silver-coders) o síguenos en las redes sociales más populares usando el hashtag #silvercoders.

La página web está disponible en [Español](#)

Puedes suscribirte a nuestra Newsletter poniendo tu correo electrónico en el formulario correspondiente.

SilverCoders newsletter

Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación refleja únicamente las opiniones del autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en ella.

