

11/2021 | n° 1



## LANÇAMENTO DO PROJETO EUROPEU SILVERCODERS

Desenvolvimento da criatividade de adultos através da codificação

**O projeto SilverCoders promove o desenvolvimento da literacia digital, através de experiências de aprendizagem eficientes e motivadoras. O projeto visa reforçar as competências de codificação para pessoas acima dos 55 anos de idade.**

De acordo com o Índice de Digitalidade da Economia e da Sociedade (IDES), cerca de 42% dos cidadãos europeus não têm competências digitais. Adicionalmente, 37% dos trabalhadores, como por exemplo agricultores, bancários e trabalhadores das fábricas, também carecem de competências digitais, apesar da crescente necessidade dessas competências em todos os postos de trabalho. Reduzir o fosso digital é uma questão social importante, que precisa de ser abordada através de uma série de medidas que permitam o aumento da consciência acerca da importância da literacia digital para a empregabilidade, competitividade e participação na sociedade.

Não há dúvidas de que atualmente a sociedade tem enfrentado vulnerabilidades complexas: o surgimento do COVID-19 não só pôs a nossas vidas em causa, como também afetou as nossas relações sociais, dificultou o acesso a determinados serviços, trabalhos e prejudicou o nosso próprio bem-estar. Adicionalmente, a esmagadora crise global demonstrou a necessidade urgente de repensar a educação e investir na força de trabalho.

Atualmente, mais de 90% dos cargos profissionais exigem competências digitais, incluindo de programação; no entanto, ao mesmo tempo, regista-se escassez de pessoal qualificado nesta área.

Neste contexto, o projeto Silvercoders visa fomentar o crescimento económico sustentável, através do desenvolvimento de capital humano, com o fornecimento de conhecimento digital para grupos que são menos confiantes neste âmbito, como é o exemplo das pessoas acima dos 55 anos de idade. Pretende-se, assim, que desenvolvam as competências necessárias para adaptarem as suas funções ao mundo digital e online.



# O que irá o projeto SILVERCODERS fazer?

O projeto SilverCoders é uma parceria estratégica com a presença de 6 organizações europeias, experientes em projetos Erasmus +, provenientes da Suécia, Portugal, Romênia, Itália, Espanha e Grécia. O consórcio visa promover o desenvolvimento das competências digitais entre adultos e oferecer suporte a esta faixa-etária (uma das mais afetadas), com um conjunto de ferramentas para as tornar mais adaptáveis, resilientes e capazes de sobreviver e prosperar na situação atual e também em possíveis desafios futuros.

## O consórcio irá trabalhar em conjunto para produzir:

■ **Enquadramento metodológico da aprendizagem para o desenvolvimento de competências de programação de adultos acima dos 55 anos, com base numa abordagem "low entry high ceiling approach" que requer um nível menor de conhecimento para os iniciantes e apresenta desafios e resoluções de problemas mais complexos para alunos mais avançados. Assim, os alunos estarão expostos a "cenários incompletos" e serão encorajados a terminar as soluções parcialmente concluídas através da construção de blocos de código;**

■ **Teste Piloto dos conceitos e conteúdos desenvolvidos na elaboração das competências de programação para adultos acima dos 55 anos;**

■ **Conteúdos de suporte instrucional na forma de vídeos de boas práticas, videoaulas e manuais que irão facilitar a integração das metodologias propostas nas organizações de educação para adultos existentes.**

## O que fizemos até agora?

O lançamento oficial do SILVERCODERS ocorreu com a primeira reunião online do projeto, no dia 27 de abril de 2021. A reunião foi uma excelente oportunidade para os parceiros se conhecerem e conhecerem mais a respeito dos diferentes contextos nacionais relativamente ao tópico do projeto, permitindo com que chegassem a um consenso quanto às futuras tarefas do projeto. Para além disso, o consórcio focou-se sobretudo em torno do primeiro resultado do projeto: Enquadramento metodológico da aprendizagem para o desenvolvimento de competências de programação para adultos, que terá em conta o status quo atual. Neste sentido, o primeiro resultado também inclui a concepção das aplicações educacionais necessárias/desafios para promover o desenvolvimento de habilidades de programação. Ao

fazê-lo, envolverá pessoas que trabalham nas áreas criativas, como programadores, designers e produtores de conteúdo, para combinar competências digitais e criatividade, o que contribuirá para aumentar a qualidade, inovação e reconhecimento do seu trabalho, bem como o seu potencial criativo.

## Próximos Passos

O consórcio irá avançar para o segundo resultado do projeto, que é em torno do desenvolvimento de competências de programação de adultos acima dos 55 anos de idade. Este resultado diz respeito à implementação e validação das atividades, de modo a garantir que o resultado corresponde às necessidades do grupo-alvo, em termos de relevância das necessidades de aprendizagem, na aceitação, utilidade e eficiência do conteúdo em si.

## Quer saber mais informações?

Para saber mais sobre o projeto, por favor visite o site oficial ([www.silvercoders.eu](http://www.silvercoders.eu)), a página do linkedin ([www.linkedin.com/silver-coders](http://www.linkedin.com/silver-coders)), ou siga as nossas redes sociais através da hashtag "#silvercoders".

## O site está disponível em Português

Também pode subscrever a nossa newsletter, através preenchimento do formulário e do fornecimento do seu e-mail

SilverCoders newsletter

O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui um aval do seu conteúdo, que reflete unicamente o ponto de vista dos autores, e a Comissão não pode ser considerada responsável por eventuais utilizações que possam ser feitas com as informações nela contidas.

