

PARTENARIATO

SVEZIA
FOLKUNIVERSITETET
(COORDINATORE DI PROGETTO)
WWW.FOLKUNIVERSITETET.SE

PORTOGALLO
VIRTUAL CAMPUS
WWW.VIRTUAL-CAMPUS.EU

GRECIA
UNIVERSITÀ DELLA TESSAGLIA
WWW.UTH.GR

ROMANIA
IREA
WWW.IREA.RO

SPAGNA
MEDIA CREATIVA
WWW.MEDIACREATIVA.EU

ITALIA
ANZIANI E NON SOLO
WWW.ANZIANIENONSOLO.IT



La programmazione può aiutare non solo a migliorare le capacità di analisi, *problem solving* e lavoro di squadra ma può avere un impatto positivo sulla creatività, insegnare a cooperare oltre i confini fisici e geografici e a comunicare in un linguaggio universale (DG Connect, 2020)



MIGLIORARE L' ALFABETIZZAZIONE
DIGITALE ATTRAVERSO UN PROGRAMMA
FORMATIVO MIRATO AGLI ADULTI

LA PROGRAMMAZIONE
PER RAFFORZARE LE
COMPETENZE DEGLI ADULTI
OVER 55



2020-1-SE01-KA227-ADU-O92582



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

La presente pubblicazione relativa al progetto realizzata dai beneficiari congiuntamente o individualmente, in qualsiasi forma e con qualsiasi mezzo, riflette l'esclusivo punto di vista dell'autore. L'Agenzia Nazionale e la Commissione Europea non sono responsabili per l'uso che può essere fatto delle informazioni qui contenute.

 www.silvercoders.eu

 [#silvercoders](https://twitter.com/silvercoders)



Per ampliare le possibilità di accesso nel mondo del lavoro ed essere al passo di una società in continuo cambiamento, l'Unione Europea con la **Coalition for Digital Skills and Jobs**, vuole garantire a tutti gli individui le giuste competenze digitali (comprese le conoscenze di programmazione).

Oggi il 90% delle professioni richiedono competenze digitali, un settore, questo, dove spesso si evidenzia carenza di personale qualificato.

A livello europeo, si deve intervenire per rafforzare una crescita economica sostenibile attraverso lo sviluppo del capitale umano, la riduzione dei tassi di disoccupazione e la promozione della coesione sociale.

IL CONTESTO

IL PROGETTO

Per adulti ed anziani, lo sviluppo delle competenze digitali può aiutare a conservare una mente attiva e stimolare le capacità cognitive come creatività, attenzione, memoria ed elaborazione del linguaggio.

Alcuni studi hanno riportato l'influenza positiva che le abilità di programmazione possono avere in quelle situazioni che richiedono l'utilizzo del pensiero creativo, abilità matematiche, metacognizione, nonché abilità spaziali e di ragionamento.

Ciò implicherebbe vantaggi significativi in un mondo in cui agli adulti vengono richieste buone capacità di gestione finanziaria, individuale e sociale, ecc. D'altro canto questi adulti formati potranno intervenire nei settori creativi e culturali, traendo vantaggio dall'aver acquisito nuove conoscenze nel settore digitale.

L'obiettivo di SILVERCODERS (Improving Digital Literacy through Effective Learning Experiences for Adults) è rafforzare le capacità di programmazione degli adulti over 55 attraverso i seguenti risultati:

- 1 **Un quadro metodologico di apprendimento** per lo sviluppo delle capacità di programmazione tra gli adulti over 55, basato su un approccio aperto e modulato che richiede bassi requisiti di conoscenza nella prima fase e capacità di problem solving sempre più complesse nelle fasi più avanzate.
- 2 **Un sistema pilota** per lo sviluppo delle capacità di programmazione tra gli adulti di età superiore ai 55 anni.
- 3 **Contenuti di supporto pedagogico** come video, esempi di buone pratiche, videoconferenze e guide rivolte all'utente per facilitare l'adozione delle metodologie proposte da parte di organizzazioni ed istituti operanti nel settore della formazione rivolta agli adulti. Il metodo Silvercoders propone anche approcci di convalida e certificazione per il contesto europeo.

Il progetto costituirà anche un pool di esperti con competenze specifiche per lavorare come gruppo di supporto nelle attività formative.

